Графичен редактор STS

Курсова работа по Приложения на математиката за моделиране на реални процеси

# Постановка на задачата

\*\* тук обясняваме какво очаква потребителя от функционалностите

## Различни начини за задаване на криви

## Рисуване на стандартни равнинни фигури

## Задаване на ефекти върху изображение

# Математически основи на реализираните алгоритми

\*\* тук слагаме формули, теореми, чертежи и тн

## Различни начини за задаване на криви

### Криви на Безие

### Сплайн криви

## Рисуване на стандартни равнинни фигури

### Линия

### Кръг

### Елипса

### Триъгълник

### Правоъгълник

### Квадрат

## Задаване на ефекти върху изображение

### Ротация

### Транслация

# Описание на крайния продукт

\*\* тук описваме как реализираме приложението – събития, класове, методи...

## Form

## Renderer

## Drawables

## Tools